



7 maggio 2015

LICEO G. F. PORPORATO
Via Brignone 2-Pinerolo

"A CHE **GIOCO GIOCHIAMO?**" ESPERIENZE E RIFLESSIONI

Presentazione

L'evento, organizzato dai docenti dell'indirizzo Scienze Umane con gli allievi del quarto anno e la partecipazione degli allievi del biennio, vuole essere un'occasione per riflettere e far riflettere sulle diverse esperienze di gioco, coinvolgendo attivamente i partecipanti.

Siamo infatti consapevoli che si educa e ci si educa attraverso l'ascolto reciproco, l'attenzione e la sensibilità verso le "altre sensibilità".

Questa ci sembra una buona iniziativa per educare e trasmettere quei valori condivisi da genitori, educatori e insegnanti attenti al futuro dei propri allievi.

Se siete interessati potete iscrivere le vostre classi inviando un'e-mail entro il 24 aprile 2015 a pietro.madaro@istruzione.it scrivendo: nome scuola, classe, numero allievi, Nome e Cognome professori accompagnatori. Vi risponderemo dandovi conferma dell'avvenuta iscrizione.



Programma →

LICEO G. F. PORPORATO
Via Brignone 2-Pinerolo

7 maggio 2015



"A CHE GIOCO GIOCHIAMO?" ESPERIENZE E RIFLESSIONI

Programma

8:30 Accoglienza

9:00 Saluti del dirigente scolastico dell'Istituto G. F. Porporato di Pinerolo Maria Teresa Ingicco

Modera: Pietro Madaro coordinatore dell'indirizzo Scienze Umane dell'Istituto

Giocare subito giocare sempre... Perché e come giocare?
(Bruna Pangallo insegnante Centri di Cultura per il gioco ITER)

Il gioco per sdrammatizzare... Perché e come si gioca in ospedale?
(Renata Bronzino animatrice ospedale Infantile Regina Margherita ITER)

Perché e come si gioca per animare
(esperienze di allievi delle quarte scienze umane)

Imparare a giocare e imparare giocando... Giochi del passato (video-interviste a cura degli allievi delle quarte scienze umane)

Pausa

Adesso mettiamoci in gioco...

Stand (per i partecipanti: allievi delle classi seconde delle scuole secondarie di primo grado di Pinerolo; biennio scienze umane; gli adulti presenti che lo desiderano) **giochi organizzati e condotti dagli studenti delle quarte dell'indirizzo scienze umane coadiuvati dagli allievi del biennio delle scienze umane.**

Quindici stand. Si potranno scegliere due attività (prima dell'inizio delle relazioni).

Perché e quando il gioco può diventare pericoloso
(Anna Pollaccia... psicologa clinica)

Interventi dei relatori dei partecipanti e conclusioni

13:00 fine prevista dell'incontro.